

VOORRONDES OP SCHOOL



**2022 / 2023
VERSIE 1.0**

INHOUD

| | |
|---|---|
| UITLEG | 3 |
| PLANNING | 3 |
| START | 3 |
| LOCATIE | 5 |
| ONDERDELEN | 5 |
| HALVE FINALE GEWONNEN EN DAN...? | 6 |
| CONTACTGEGEVENS | 6 |

UITLEG

Om de wedstrijd binnen jullie school zo eerlijk mogelijk te laten verlopen en jullie als leerkracht te ondersteunen bij het organiseren van de DRONE CUP Alkmaar, hebben wij dit document gemaakt om jullie te helpen bij het organiseren van de school competitie.

Dit document is niet heilig en geef er vooral je eigen draai aan om de wedstrijd zo leuk mogelijk te maken. Natuurlijk ontvangen wij graag van jullie foto's van de deelnemers, het winnende team en zien wij graag foto's van jullie hoe jullie het hebben aangepakt.

Veel succes met het organiseren van de DRONE CUP bij jullie op school.

Let op: het organiseren van deze voorronde is niet verplicht, mocht het niet lukken met de tijd.

PLANNING

De finale van DRONE CUP Alkmaar 2022-2023 staat op de planning voor medio mei. Om alles zo goed mogelijk voor te bereiden is het belangrijk om vòòr 25 februari 2023 (voorjaarsvakantie) de scholencompetitie te realiseren en je in te schrijven via de website. Mocht dit niet lukken, staat het jullie natuurlijk vrij om een willekeurig team van jullie school naar de finale van DRONE CUP Alkmaar 2022-2023 te sturen.

START

Als eerste is het belangrijk dat jullie inventariseren hoeveel teams er mee doen. Op de website (dronecupalkmaar.nl) staat een poster die jullie kunnen uitprinten en ophangen in de school. Ook zijn daar filmpjes te zien om te bekijken in de klas om het enthousiasme aan te wakkeren.

Wanneer jullie als school weten hoeveel teams (regels voor de teams zijn te lezen in het reglement) er mee doen kunnen jullie de beslissing maken of jullie eerst een ronde per klas doen of gelijk voor de hele school. Wij adviseren wel om eerst per klas een ronde te doen (achtste finale), dit om het niveau in te schatten en te kijken wat de kinderen aan kunnen.

Op de volgende pagina staat een eventueel speelschema wat jullie kunnen gebruiken of maak eventueel een eigen geschikt voor de school.

ACHTSTE FINALE

POULE 1

TEAM 1
GROEP 6

TEAM 2
GROEP 6

TEAM 3
GROEP 6

TEAM 4
GROEP 6

TEAM 1
GROEP 7

TEAM 2
GROEP 7

TEAM 3
GROEP 7

TEAM 4
GROEP 7

TEAM 1
GROEP 8

TEAM 2
GROEP 8

TEAM 3
GROEP 8

TEAM 4
GROEP 8

POULE 3

KWART FINALE

WINNAAR
POUL 1

WINNAAR
POULE 2

WINNAAR
POULE 3

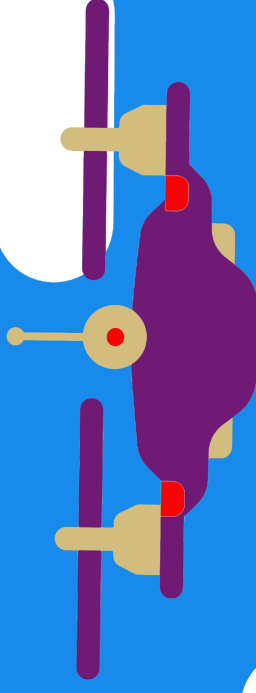
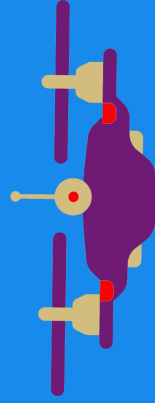
HALVE FINALE

WINNAAR
KWART FINALE

TWEEDE
KWART FINALE

FINALE

WINNAAR
KWART FINALE



LOCATIE

De locatie voor de wedstrijd bij jullie op school is natuurlijk erg belangrijk. Omdat er regels aan het vliegen met drones zijn verbonden, is het alleen mogelijk om het binnen in het schoolgebouw te doen. Denk hiervoor bijvoorbeeld aan de gymzaal.

De gymzaal is uitermate geschikt om de drones te laten vliegen. Dit ook omdat je binnen in de gymzaal verschillende obstakels makkelijk kan opstellen waar de drones doorheen kunnen vliegen. Denk bijvoorbeeld aan de touwen waar ze een doorheen moeten slalommen, de ringen met rekstok of bijvoorbeeld twee kasten met een bank ertussen waar ze onderdoor moeten vliegen.

Buiten vliegen met de drones kan helaas niet i.v.m. de Nederlandse regelgeving. Zorg tevens voor voldoende afstand tussen de kinderen en de drones!

ONDERDELEN

Tijdens de finale van de DRONE CUP Alkmaar zullen er twee onderdelen getest worden: Parcours vliegen & programmeren. Deze onderdelen zijn na te lezen in het regelement.

Voor tijdens de scholencompetitie is het aan de school zelf welke onderdelen ze testen. Gezien de beschikbare tijd op de meeste scholen raden wij aan om alleen het “parcours vliegen” in te zetten. Het programmeren kost redelijk wat tijd en is voor vele nog een uitdaging.

Voor het “Parcours vliegen” kunnen jullie als school een parcours uitzetten en met de klok ernaast kijken welk team het snelste vliegt. Het team wat de snelste tijd heeft gaat vervolgens naar de kwart finale.

Jullie zijn als school natuurlijk vrij om hier een variatie in aan te brengen.

DRONE

Alle teams vliegen deze editie van de DRONE CUP Alkmaar met de “DJI Tello” drone. Dit is een drone speciaal gemaakt voor kinderen en werkt samen met de “Tello” app. Deze app is zowel te besturen op de tablets, telefoons en een aantal computers. Het is aan de teams zelf om te weten wat ze het handigste besturen vinden.

In 2022 krijgt elke deelnemende school een eigen drone vanuit het SaKS. Deze drone is eigendom van de school en kunnen jullie in het onderwijs gebruiken. Eventuele defecten, extra drones etc. is voor eigen rekening.

CURSUS

Voor leerkrachten is er ook een cursus om te leren vliegen met de drones. Tijdens deze cursus krijg je de tips en trics mee om het gebruik van de drones helemaal eigen te maken.

Je leert de drone vrij te besturen met de “Tello” app en we maken een begin met het programmeren van de drone met de “Tello EDU” app.

Na de cursus weet je hoe je de drone moet aansluiten op je device en kan je er mee vliegen in grote ruimtes. Na de cursus kan je er vrij mee oefenen op de eigen school en met de kinderen. En ga je op het eind met de drone mee naar huis.

Het opgeven voor de cursus kan via de SaKS Academie.

HALVE FINALE GEWONNEN EN DAN...?

Het winnende team van de school krijgt een “golden ticket” naar de finale van DRONE CUP Alkmaar! Om deze te activeren moet je je alleen nog inschrijven via de website (ditisonderwijs.nl/dronecupalkmaar), dit om alle gegevens zo actueel mogelijk te hebben. Na de inschrijving, die gratis is, krijg je een bevestiging waardoor je inschrijving definitief is.

Op de website zullen we ook alle deelnemende teams vermelden.

Alle teams krijgen via de mail op een later tijdstip alle informatie. Tevens is het reglement van de DRONE CUP Alkmaar te vinden op de website.

CONTACTGEGEVENS

Heb je vragen, tips of tops? Laat het ons vooral weten!
Contact nemen kan via de onderstaande opties:

E-mail: r.vd.ende@saks.nl

Website: ditisonderwijs.nl/dronecupalkmaar

Instagram: [@DRONECUPAlkmaar](https://www.instagram.com/DRONECUPAlkmaar)